



Competizione equestre semplice - Giornata della gioventù
Reg. generale Giornata della gioventù - - Filetto (RD FSSE)

Ed. 2018

N° di partenza Cavaliere/Amazzone Cavallo

Prova n° Giudice (Postazione) Data/Luogo

Ripresa

N°	Movimenti	Linee direttrici	Note	Corr.	Coeff.	Osservazioni
1	Impressione generale				2	
2	Tenuta ed equipaggiamento	Puliti e funzionali			1	
3	Rapporto con il pony/cavallo	Tranquillo, determinato, di lode			1	
4	Assetto al passo	Rilassato nel movimento			1	
5	Assetto al trotto seduto	Essere insieme nel movimento			2	
6	Assetto al trotto sollevato	Nel ritmo, sul piede giusto			2	
7	Assetto al galoppo sinistro	La preparazione, pronto e determinato, nel movimento, previdente			2	
8	Assetto al galoppo destro	La preparazione, pronto e determinato, nel movimento, previdente			2	
9	Effetto sul pony/cavallo	Buona collaborazione tra cavallo e amazzone/cavaliere, l'amazzone/il cavaliere pensa e reagisce alla situazione			3	
Totale intermedio Ripresa						

Risultato

Totale punti		
Risultato in percentuale	%	Punteggio massimo 160 = 100%

Firma del giudice: