



DRESSURPROGRAMM EINSTEIGER 18

Veranstaltung:						
Datum:						
Team:		Reiter				
Richter:		Start-Nr.	Start-Nr.	Start-Nr.	Start-Nr.	
Viereck:	20x40 m	Zäumung:		Trense		Bemerkungen
1.	A B-X-E	Auf der linken Hand im Mittelschritt Abteilung bilden. An der kurzen Wand Abteilung links um - Marsch. Halt, Gruss. Abteilung anreiten im Arbeitstrab aussitzen - Marsch.				
2.	C	Auf rechte Hand.				
3.	A-C	Durch die Länge der Bahn wechseln.				
4.	E-B	Anlegen der grossen Mittelvolte, 1/2-mal herum.				
5.	B-E-B-E	Abteilung im Arbeitsgalopp angaloppieren 1 1/2-mal herum - Marsch.				
6.	E	Abteilung Arbeitstrab aussitzen - Marsch. Ganze Bahn				
7.	F-M K-H	An der langen Seite Abteilung links um - Marsch. Bei Erreichen des Hufschlages Abteilung rechts um - Marsch.				
8.	B-E	Anlegen der grossen Mittelvolte, 1/2 -mal herum.				
9.	E-B-E E	Abteilung im Arbeitsgalopp angaloppieren, 1-mal herum - Marsch. Ganze Bahn.				
10.	H-M	Abteilung Arbeitstrab aussitzen - Marsch.				
11.	F-K	Abteilung Schritt - Mittelschritt - Marsch.				
12.	K-M	Durch die ganze Bahn wechseln.				

13. M-H	Abteilung Arbeitstrab aussitzen - Marsch.					
14. E-B	Durch die Breite der Bahn wechseln.					
15. A	An der kurzen Wand rechts um - Marsch.					
B-X-E	Halt, Gruss.					
	Im Schritt am langen Zügel die Bahn verlassen.					
	Sitz Koeff. 2					
	Einwirkung Koeff. 2					
	Exaktheit der Figuren / Gesamteindruck Koeff. 4					
	abzüglich Strafpunkte					
	TOTAL PUNKTE					
	Programmfehler pro Reiter 2 Pkt. (verursacht durch Teamcoach), durch Reiter 4 Pkt., Sturz 8 Pkt.					
	Ausbindezügel verwendet:					

Unterschrift: