

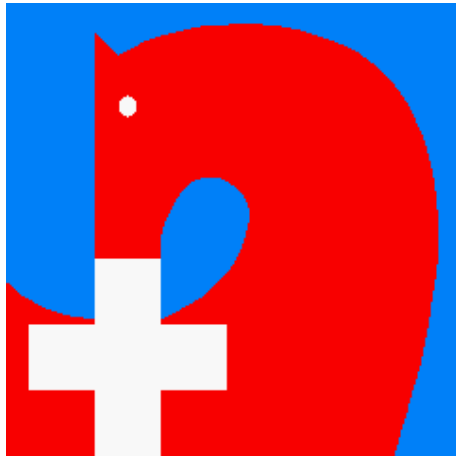


Schweizerischer Verband für Pferdesport
Fédération Suisse des Sports Equestres
Federazione Svizzera Sport Equestri
Swiss Equestrian Federation

Papiermühlestrasse 40 H
P.O. Box 726
CH-3000 Bern 22
Tel. +41 (0)31 335 43 43
Fax +41 (0)31 335 43 58
info@fnch.ch, www.fnch.ch

Regolamento

Giornata della Gioventù



Il presente regolamento entra in vigore il **1° gennaio 2020**



Indice

1. In generale
2. Disposizioni per l'organizzazione
3. Disposizioni relative a cavaliere e cavallo
4. Gare, programmi e qualificazioni
5. Giudici
6. Entrata in vigore

1. In generale

1.1. Basi e campo d'applicazione

Il Regolamento Giornata della Gioventù regola le condizioni e lo svolgimento delle manifestazioni della Giornata della Gioventù delle associazioni regionali (AR).
Laddove il presente regolamento non contenga altre disposizioni, valgono per lo svolgimento delle gare, il Regolamento Generale (RG) e il Regolamento di Dressage (RD) della Federazione Svizzera Sport Equestri (FSSE), nelle loro versioni in vigore.

2. Disposizioni per l'organizzazione

2.1. Responsabilità

Le AR, sotto la responsabilità del rispettivo capo per il dressage, organizzano annualmente se possibile almeno 4 Giornate della gioventù e una gara finale.

2.2. Proposizioni e iscrizioni

Prima del loro invio e della pubblicazione, le proposizioni devono essere sottoposte al rispettivo capo dipartimento per il dressage e delegato tecnico o a un giudice FSSE, nonché alla FSSE per l'approvazione. La pubblicazione viene fatta dagli organi delle associazioni e/o dall'organo ufficiale della FSSE.

2.3. Tassa d'iscrizione

La tassa d'iscrizione deve essere pagata all'organizzatore assieme all'iscrizione.

Ripresa con accompagnatore/trice e Competizione equestre semplice: CHF 25.-;

Debutto al dressage e Ripresa di dressage GdG: CHF 30.-.

Le iscrizioni vanno effettuate unicamente tramite il sistema d'iscrizione online della FSSE.

Una tariffa forfettaria per le proposizioni viene addebitata secondo le norme della FSSE in materia di disposizioni contributive.

2.4. Classifica

Ripresa con accompagnatore/trice e Competizione equestre semplice: classifica per ogni gruppo.

Se non è possibile formare dei gruppi, viene stabilita una classifica per tutta la gara.

Debutto al dressage e Ripresa di dressage GdG: una classifica per gara.

In tutte le categorie, la caduta del cavaliere e/o del cavallo/pony comporta l'eliminazione del binomio (secondo RD).

2.5. Premi

Coccarde a tutti i partecipanti.

Premi d'onore a discrezione dell'organizzatore.

2.6. Contributi

Le AR sostengono le gare sottomesse a questo regolamento con un contributo finanziario fissato dai rispettivi comitati.



3. Direttive relative a cavaliere e cavallo

3.1. Diritto di partecipazione dei cavalieri

Tutti i cavalieri devono essere registrati alla FSSE e la loro registrazione deve essere attiva per l'anno in corso (direttive secondo le categorie che seguono), nonché essere soci di un circolo (obbligo di appartenenza ad un circolo).

Il cavaliere può partecipare in una sola categoria della "Giornata della gioventù" per ogni manifestazione. In nessuna gara della GdG è possibile montare fuori gara (HC). Il passaporto del cavallo deve essere portato con sé, vengono effettuati i controlli! **I numeri di testiera sono obbligatori!**

Determinazione dell'età: l'anno di nascita è determinante. Esempio: nel 2008, era considerato sedicenne chi nato nel 1992, indipendentemente se nato in gennaio o in dicembre.

Ripresa con accompagnatore/trice

Aperta ai bambini dai 4 ai 9 anni senza licenza, senza brevetto ma registrati con la tassa "debuttanti" della FSSE per l'anno interessato. Accompagnatore/trice: dai 16 anni.

Competizione equestre semplice

Aperta ai giovani dagli 8 ai 16 anni senza licenza, senza brevetto, con o senza diploma, ma registrati con la tassa "debuttanti" della FSSE per l'anno interessato.

Debutto al dressage GdG:

Aperta ai giovani dagli 8 ai 16 anni senza licenza, con diploma o brevetto.

Sono autorizzati a partecipare solo i binomi senza somma dei punti (SoP) in dressage.

I binomi classificati alla finale (dell'associazione regionale o alla finale delle associazioni regionali)- a una finale dal 1° al 3° posto, parteciperanno l'anno seguente nella categoria Ripresa di dressage GdG.

Ripresa di dressage GdG:

Aperta ai giovani dai 10 ai 18 anni senza licenza di dressage ma con brevetto (BRK, BRD, SR). Al termine d'iscrizione, il binomio deve avere una somma dei punti (SoP) in dressage massima di 100 (per la finale: max. 160, v. punto 4.2.).

Nota: questa gara non genera punti!

3.2. Equipaggiamento del cavaliere

Generale: è obbligatorio indossare il casco anche in campo prova.

Lunghezza del frustino: cavallo 120cm (RD), pony 100cm (RPS)

Ripresa con accompagnatore/trice:

Casco con tre punti d'attacco, tenuta da equitazione corretta con stivali o stivaletti o tenuta del club; maglia al minimo con le maniche corte, guanti; frustino autorizzato, speroni vietati, protezione dorsale autorizzata.

L'accompagnatore/trice indossa una tenuta adatta (nessun costume di fantasia); calzature adeguate, guanti; frustino autorizzato.

Competizione equestre semplice:

Casco con tre punti d'attacco, tenuta da equitazione corretta con stivali o stivaletti o tenuta del club; guanti, frustino autorizzato, speroni smussati di max 2.5cm autorizzati, v. allegato II, protezione dorsale autorizzata.

Debutto al dressage GdG:



Casco con tre punti d'attacco, tenuta da equitazione corretta con stivali o stivaletti o tenuta del club; guanti, frustino autorizzato, speroni smussati di max 2.5cm autorizzati, v. allegato II, protezione dorsale autorizzata.

Ripresa di dressage GdG:

Secondo il regolamento della FSSE per le riprese FB; eccezione lunghezza speroni max. 2.5cm, v. allegato II.

3.3. Diritto di partecipazione dei cavalli/pony

Hanno il diritto di partecipare cavalli e pony dai 5 anni.

Tutti i cavalli devono essere vaccinati secondo le direttive della FSSE e -ad eccezione dei cavalli e pony che partecipano alla Ripresa con accompagnatore/trice- devono essere iscritti al registro dei cavalli da sport della FSSE e la loro iscrizione deve essere attivata per l'anno in corso.

Gli stalloni sono autorizzati a partecipare solo nelle categorie Debutto al dressage e Ripresa di dressage GdG.

Lo stesso cavallo può essere iscritto al massimo a due gare al giorno (la Ripresa con accompagnatore/trice non conta come partenza).

Nella Ripresa con accompagnatore/trice, nella Competizione semplice e nel Debutto al dressage, possono partecipare anche due cavalieri diversi con lo stesso cavallo (vale anche per la finale).

3.4. Bardatura dei cavalli/pony

Ripresa con accompagnatore/trice:

Briglia/ sella e filetto secondo il Regolamento di Dressage della FSSE, sono autorizzate redini fisse laterali, redine fissa centrale o redini fisse a 3 punti (v. allegato I).

Competizione equestre semplice:

Briglia/ sella e filetto secondo il Regolamento di Dressage della FSSE, sono autorizzate redini fisse laterali, redine fissa centrale o redini fisse a 3 punti (v. allegato I).

Debutto al dressage GdG:

Briglia/ sella e filetto secondo il Regolamento di Dressage della FSSE, sono autorizzate redini fisse laterali, redine fissa centrale o redini fisse a 3 punti (v. allegato I).

Ripresa di dressage GdG:

Briglia/ sella e filetto secondo il Regolamento di Dressage della FSSE, redini ausiliarie vietate.

4. Gare, programmi e qualificazioni

4.1 Programmi

Ripresa con accompagnatore/trice:

Sono richiesti gli esercizi di equitazione più semplici come il trotto sollevato, la partenza al trotto e fermarsi. L'accompagnatore/trice adulto sostiene il bambino soltanto mentalmente e verbalmente. Se possibile, la corda agganciata all'anello del filetto non deve rimanere tesa per tutta la ripresa. Il programma viene dettato man mano dal giudice. Dimensione di ogni gruppo: massimo 6 cavalieri.

Competizione equestre semplice:

Montare in un gruppo al massimo di 6 cavalieri. Sono richiesti il passo e il trotto in gruppo, il galoppo individuale, il cambiamento di direzione ecc., il tutto viene dettato dal giudice.



Debutto al dressage GdG:

Esecuzione individuale del programma di Debutto al dressage GdG. Montare a memoria o tramite dettatura (la presenza di un lettore del programma deve essere assicurata dal cavaliere).

Ripresa di dressage GdG:

Esecuzione individuale della Ripresa di dressage GdG. Montare a memoria.

4.2. Qualificazioni per la finale

Ripresa con accompagnatore/trice / Competizione equestre semplice

Sono qualificati i vincitori di ogni singolo gruppo se non sono già qualificati.

Debutto al dressage GdG / Ripresa di dressage GdG

Numero di binomi per la qualificazione:

da 1 a 8 partenti	> 2 qualificati
da 9 a 24 partenti	> 3 qualificati
da 25 a 40 partenti	> 4 qualificati

Sono determinate le seguenti misure per evitare classifiche ex-aequo nei ranghi da 1 a 3 nella finale. Vengono sommate le note dei giudici in C e in H dei seguenti movimenti:

Ripresa con accompagnatore/trice

1a priorità Posizione/Movimento n° 8, 2a priorità Posiz./Movim. n° 9, 3. sorteggio

Competizione equestre semplice

1a priorità Posizione/Movimento n° 9, 2a priorità Posiz./Movim. n° 5, 3. sorteggio

Debutto al dressage

1a priorità Posizione/Movimento n°20, 2a priorità Posiz./Movim. n°19, 3. sorteggio

Ripresa di dressage

1a priorità Posizione/Movimento n°23, 2a priorità Posiz./Movim. n°22, 3. sorteggio

Se nei primi ranghi delle qualificazioni ci sono dei cavalieri già qualificati, i cavalieri successivi non ancora qualificati avanzano automaticamente. Un cavaliere che si qualifica anche con un altro cavallo non toglie il posto per la finale ai cavalieri che seguono. Anche il secondo cavallo viene incluso nella lista dei qualificati. Il cavaliere deve indicare, al più tardi prima della prima gara del giorno della finale, quale cavallo monterà.

Se un binomio già qualificato nell'ambito della "Giornata della gioventù" si qualifica in data successiva per un'altra finale della "Giornata della gioventù", il cavaliere deve decidere immediatamente (il giorno della qualificazione) a quale competizione finale vuole partecipare.

Questo è valido anche per un cavaliere che si qualifica per una finale in un'altra associazione regionale sapendo che può partecipare ad un'unica finale regionale all'anno.

L'AR può stabilire una classifica separata per il campionato dell'associazione, se i cavalieri di un'altra AR partecipano al concorso, ma questa deve essere indicata nelle proposizioni. Il numero di qualificati per la finale interregionale spetta alla commissione delle associazioni di dressage regionali (DRVK). Può essere diversa in seno alle associazioni, la quota di partecipazione è determinata nell'assemblea di primavera.

Debutto al dressage GdG: la SoP acquisiti successivamente da un binomio già qualificato non impedisce la partecipazione alla finale.

Ripresa di dressage GdG: se un binomio ha più di 100 SoP in dressage il giorno della finale, può comunque partecipare alla finale. Con più di 160 SoP non ha più diritto di partecipare alla finale. La tassa d'iscrizione verrà rimborsata dall'organizzatore. Il giorno di riferimento è il lunedì che precede il giorno della finale.



Per la finale, non è possibile cambiare cavallo/pony.

Eccezione: se un animale qualificato muore dopo l'ultima qualificazione, il cavallo/pony può essere rimpiazzato purché l'animale di sostituzione risponda alle disposizioni del regolamento. In tal caso, è imperativo ottenere l'accordo del capo per il dressage della AR interessata.

Attenzione: la partecipazione nelle specifiche categorie non si riferisce a tutta la stagione. La partecipazione alla finale è possibile solo se il cavaliere non è ancora in possesso di una licenza/brevetto alla data della finale.

Eccezione: Ripresa di dressage GdG. L'ottenimento della licenza di dressage dopo essersi qualificati per la finale non impedisce la partecipazione alla finale. Per la partecipazione ad altre gare di qualificazione, il termine d'iscrizione è decisivo, vale a dire che alla data del termine d'iscrizione, il cavaliere non deve essere in possesso della licenza di dressage.

Eccezione: Competizione equestre semplice. L'ottenimento del brevetto dopo la qualificazione per la finale non impedisce la partecipazione alla finale. Per la partecipazione ad altre gare di qualificazione, il termine d'iscrizione è decisivo.

5. Giudici

A giudicare la Ripresa con accompagnatore/trice e la Competizione equestre semplice, può essere un giudice di brevetto A, un/una specialista in ambito equestre con diploma professionale federale orientamento monta classica o un giudice di dressage FSSE. Per le gare di qualificazione è sufficiente un solo giudice, per la finale sono necessari due giudici.

Per il Debutto al dressage e la Ripresa di dressage GdG, sono necessari due giudici di dressage FSSE oppure un giudice di dressage FSSE più un giudice di brevetto A o un/una professionista del cavallo AFC indirizzo professionale monta classica.

6. Entrata in vigore

Questo regolamento entra in vigore il 1.1.2020.



Allegato II:

Speroni

Sono ammessi i seguenti speroni per la Giornata della gioventù:

Il materiale è secondario (metallo o sintetico)

- **Lunghezza degli speroni max. 2.5cm,
la lunghezza del gambo va calcolata dallo stivale!!**





Schweizerischer Verband für Pferdesport
Fédération Suisse des Sports Equestres
Federazione Svizzera Sport Equestri
Swiss Equestrian Federation

Allegato I:

Uso e impiego delle redini ausiliarie autorizzate

Sono ammesse le seguenti redini fisse per la Giornata della gioventù

Il materiale delle redini fisse è secondario (cuoio, gomma, sintetico).



Redini fisse laterali

(ammesse con/senza anello in gomma/tiranti in gomma o interamente in gomma)



Redini fisse laterali con puleggia



Redini fisse a 3 punti



Redine fissa centrale con attacco